



PERSBERICHT

Winnaars eHealthweek 2018 app bekend

Tijdens de eHealth week 2018 hebben deelnemers in een speciaal gemaakte app door Games Solutions Lab kunnen bijhouden waar zij geweest zijn. Hiermee deelden zij hun aanwezigheid via social media. Op deze manier konden zij zien wie er aanwezig waren en zo nieuwe contacten leggen. Na afloop van een event kon deze beoordeeld worden. Met deze app werden deelnemers gestimuleerd om aan zoveel mogelijk events deel te nemen tijdens de eHealthweek en zo elkaar te wijzen op interessante bijeenkomsten.

€ 10.000 voor het best scorende event

Met het gebruik van de app konden twee prijzen gewonnen worden. Een prijs voor het event dat het beste scoorde in de app en een prijs voor de meest actieve deelnemer aan de eHealth week. Aan de organisatie van het best scorende event wordt de ontwikkeling van een eigen eHealth app aangeboden ter waarde van € 10.000. De app zal worden ontwikkeld samen met het Game Solutions Lab.

De prijs voor de meest actieve deelnemer zijn twee vrijkaarten voor het Games for Health Europe congres, 8 & 9 oktober 2018, ter waarde van € 750,-

Winnaars bekend gemaakt tijdens slotmanifestatie

De presentatie GGD App store ontvangt tijdens de slotmanifestatie ICT & Health in de Jaarbeurs in Utrecht vanmiddag om 16:00 de prijs uit handen van Jurriaan van Rijswijk, oprichter van Games for Health Europe. Namens de GGD nemen Petra van Tiggelen en Pjer Vriens deze prijs in ontvangst. De GGD heeft al aangegeven bijzonder verrast te zijn met deze mooie prijs.

De meest actieve eHealth week deelnemster, Martine Rooth van eHealth88 en de Hogeschool Utrecht neemt dan ook haar prijs in ontvangst. Ook Martine vertelde zeer blij te zijn met haar prijs.

Pokemon Go voor de Publieke Gezondheidszorg

Op de openingsdag van de eHealth week 2018 organiseerde het Game Solutions Lab een eigen event in de raadsaal van de gemeente Laarbeek nog voor de officiële opening van deze week, in aanwezigheid van Lea Bouwmeester, mede organisator van de eHealth week. Samen met 20 jongeren werd de eerste aanzet gegeven voor de ontwikkeling van een serious game om jongeren te motiveren tot een meer gezonde leefstijl.

RELEVANTE AANVULLENDE INFORMATIE:

Game Solutions Lab richt zich op verbetering van kwaliteit en kwantiteit van zorg

Het Game Solutions Lab is gevestigd in Eindhoven. Dit is opgericht in een samenwerkingsverband tussen Games for Health Projects en Idee Brouwerij. Het is gespecialiseerd in de ontwikkeling van serious games en eHealth applicaties gericht op innovatie in de zorg. Van diverse toepassingen is al aangetoond dat deze leiden tot een verbetering van de kwaliteit van zorg en een vermindering van werkdruk bij zorgverleners. In samenwerking met de Sint Maartenskliniek ontwikkelde het Game Solutions Lab Medi & Seintje, een middel om therapietrouw bij ouderen te verhogen op een speelse manier. Recent werd een grote Interreg subsidie toegekend voor de ontwikkeling van Virtual Reality toepassingen ter bevordering van revalidatie.

www.gamesolutionslab.com

www.gamesforhealthurope.org

www.gamesolutionslab.com/2018/01/17/ehealth-week-2018-ben-jij-al-ingecheck/

<https://ehealthweek.net/nieuws/week-van-de-ehealth-gezond-zijn-met-je-smartphone>

<https://www.hartvannederland.nl/nieuws/2018/week-van-de-ehealth-gezond-zijn-met-je-smartphone/>
